Olimpiadi di Informatica a Squadre

Istituto di Istruzione Superiore "Aldini Valeriani" Scuola Capofila

Local Setup Guide

Olimpiadi di Informatica a Squadre

Versione 9.2 — 22 ottobre 2026

La versione più recente di questa guida si trova sempre all'indirizzo:
https://gara.squadre.olinfo.it/resources/guida.pdf

!! ATTENZIONE !! — L'indirizzo IP della piattaforma di gara è stato modificato! Dal 22 ottobre 2026 l'indirizzo IP della piattaforma di gara è **213.144.152.12**, vanno aggiornate quindi le regole di blocco e verificato che la piattaforma funzioni.

Materiali e risorse

Piattaforma di gara ufficiale: gara ufficiale / gara esordienti	Piattaforma di gara non ufficiale, ad accesso libero: gara mirror
Ranking gara ufficiale: ranking ufficiale / ranking esordienti	Ranking gara non ufficiale: ranking mirror
Pagina di verifica dello stato di connessione a internet: pagina di check	Sito ufficiale con date e regolamento italiano: http://oisquadre.it
Sito della fase internazionale: https://iio.team	Portale degli allenamenti: https://training.olinfo.it
Link alla cartella contenente il materiale per i referenti	Link alla cartella contenente testi dei problemi di questa edizione OIS e IIOT

Estratto del regolamento

Assicurarsi che nella propria sede di gara:

- siano disponibili non più di due computer per squadra partecipante;
- per ogni squadra competano non più di 4 persone;
- il collegamento a internet sia limitato alla sola piattaforma di gara;
- squadre diverse non comunichino tra loro;
- le squadre non utilizzino dispositivi elettronici all'infuori dei computer a loro assegnati (incluse periferiche usb) né libri di testo né traduttori.

Limitazione del collegamento a internet

Ora elencheremo **una lista di metodi** per limitare il collegamento a internet **in ordine di preferibilità** (dal metodo "migliore" al "peggiore"). In tutti i casi, una volta applicato il metodo è sempre necessario controllare che si sia applicato con successo, quindi:

- prima provando ad aprire alcune pagine web come google, ansa, altro e il sito della vostra scuola e verificando che non si aprano;
- poi accedendo alla pagina di verifica della connessione e assicurandosi che riporti "test superato" su sfondo verde.

La pagina di verifica della connessione dà l'esito di "test superato" quando le connessioni testate non rispondono dopo un certo numero di secondi; è dunque possibile che la connessione sia effettivamente disponibile ma molto lenta; è inoltre possibile che gli indirizzi oggetto di test siano temporaneamente offline o indisposti per qualche altro motivo, per questi motivi è necessario **fare sempre anche il controllo manuale** per avere certezza di aver configurato correttamente il blocco internet (ed eventualmente ripetere il test automatico più volte).

Metodo 1 - Chiedere ai tecnici della scuola

Il metodo consigliato per limitare il collegamento a internet è di **avvalersi dei tecnici** disponibili nella propria scuola, richiedendo di bloccare ogni connessione internet **eccetto** per il seguente dominio:

nome:	*gara.squadre.olinfo.it*
indirizzo ip:	*213.144.152.12*

Alcune scuole fanno uso di sistemi di controllo come **Lanschool** o simili. Se la vostra scuola utilizza uno di questi sistemi, ci sono istruzioni online su come limitare facilmente l'accesso a internet, ad esempio Limitare l'accesso a internet usando Lanschool (articolo in inglese). Se sulla pagina di verifica della connessione il test risulta superato allora il blocco internet sarà accettato anche durante la gara.

Metodo 2 - Windows Firewall

Qualora nessun tecnico fosse disponibile e i computer utilizzino Windows, è possibile configurare manualmente il Windows Firewall **di ciascun computer** per bloccare le connessioni in uscita di default.

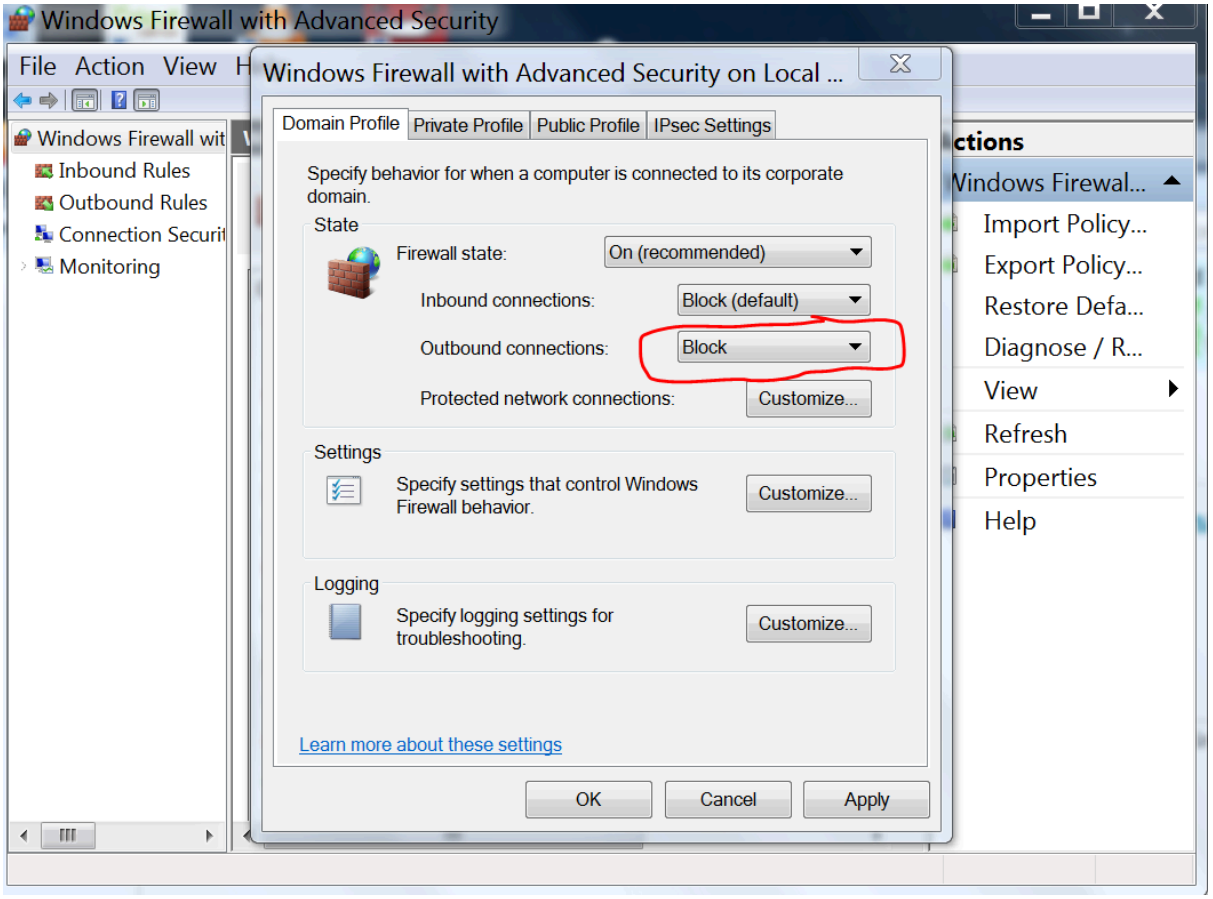
Un'ottima guida passo passo per ottenere questo effetto è contenuta nel seguente

link:

http://www.howtogeek.com/112564/how-to-create-advanced-firewall-rules-in-the-windows-firewall/

Seguendo le indicazioni della guida, sarà necessario impostare:

- il comportamento sulle connessioni in uscita a “blocca” per tutti i profili (profilo di dominio, profilo privato, profilo pubblico);



- aggiungere una regola per le connessioni in uscita, seguendo queste indicazioni:
  - **Tipo di regola:** *personalizzata*
  - **Programma:** *tutti i programmi*
  - **Protocollo e porte:** *qualsiasi protocollo, tutte le porte*
  - **Ambito:** *qualsiasi indirizzo IP locale, ed il singolo indirizzo IP remoto 213.144.152.12*
  - **Operazione:** *consenti la connessione*
  - **Profilo:** *selezionare tutto*
  - **Nome:** *olimpiadi di informatica a squadre*

- cercare eventuali altre regole che consentono connessioni in uscita, e se presenti, disabilitarle.

ATTENZIONE: il browser *Edge* in certi casi sembra riuscire a comunicare anche quando il firewall blocca tutte le connessioni. Per risolvere è necessario disabilitare le regole col nome “Microsoft Edge” da Windows Defender Firewall: regole di connessione in uscita.

Metodo 3 - Ubuntu

Nel caso stiate utilizzando la macchina virtuale delle territoriali o un altro ambiente Ubuntu, aprite un terminale (cercando “terminal” nella dashboard) e digitate il comando:

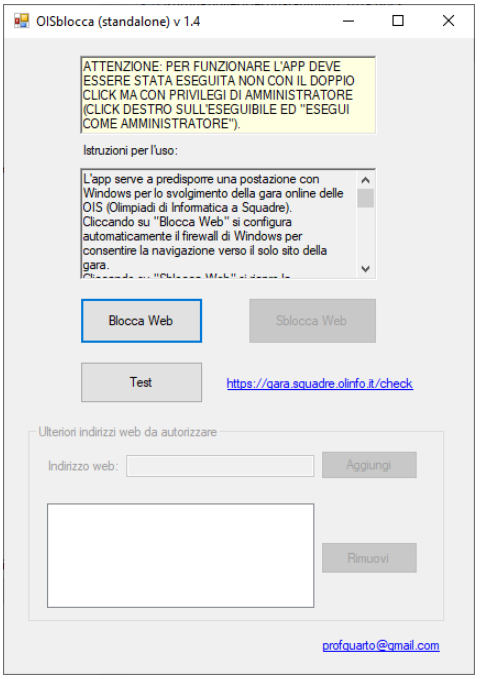
```
curl https://gara.squadre.olinfo.it/lock | sudo sh
```

Per ripristinare la situazione normale (nessun blocco internet):

```
curl https://gara.squadre.olinfo.it/unlock | sudo sh
```

Metodo 4 - Applicazione “OISblocca” per Windows

Ringraziamo il **prof. Mario Quarto** che ha predisposto un’app per semplificare il blocco di internet su Windows.



L'app consente di risparmiare tempo sulle postazioni Windows per la configurazione del blocco della navigazione Internet necessario per il corretto svolgimento delle gare online delle OIS.

L'app funziona solo in macchine NON registrate in dominio. In caso di dominio, l'amministratore può impostare la policy sul server come indicato nel Metodo 1.

ATTENZIONE: l'app per funzionare correttamente va eseguita con privilegi di amministratore (una volta scaricato il file eseguibile, click destro ed "*Esegui come amministratore*").

Prima della gara, ricordarsi di **chiudere l'app** per impedire lo sblocco della navigazione durante la gara.

Al termine della gara, ricordarsi di farla ripartire con privilegi di amministrazione altrimenti lo sblocco del web non funzionerà!

L'app è scaricabile all'indirizzo:

http://enigmainfo.altervista.org/moodle/mod/folder/view.php?id=274

Metodo 5 - Content Advisor

Qualora nessuno dei procedimenti precedenti si applicasse al vostro caso, o non desse i risultati sperati, potete provare a modificare il Content Advisor seguendo questa guida:

http://smallbusiness.chron.com/block-websites-except-one-56338.html

Non è garantito che questo metodo dia effettivamente il risultato voluto.

…Dov'è finito il Metodo che usava l'estensione di Chrome?

In passato la guida prevedeva che, qualora gli altri metodi non fossero applicabili, si poteva fare uso di un'estensione per Chrome. Questo metodo è ora **sconsigliato dallo staff tecnico** dal momento che:

1. Nel corso degli anni abbiamo aggiunto alla guida nuovi metodi, come il software "OISBlocca", che rendono molto facile configurare correttamente il blocco anche in assenza di tecnici.
2. Il blocco tramite estensione di Chrome è per sua natura un blocco debole e facilmente aggirabile (agli studenti basta aprire un altro browser).
3. Le estensioni che permettono di bloccare connessioni fanno uso di uno

standard obsoleto, non vengono aggiornate da tempo, e sono state rimosse dallo store di Chrome (o sono in procinto di esserlo).
4. Tali estensioni sono spesso acquisite tramite siti non ufficialmente affiliati a Chrome, e questo espone la scuola ad un elevato rischio di malware.

Come Staff tecnico, **sconsigliamo vivamente di installare tali estensioni**, specialmente se acquisite tramite siti non ufficialmente affiliati a Chrome. Inoltre, **consigliamo vivamente di rimuovere eventuali estensioni Chrome installate in passato** ed utilizzare gli altri metodi presenti in questa guida per implementare il blocco internet. Qualora riscontriate problemi nel fare ciò, potete chiedere aiuto nel gruppo Telegram dedicato al supporto tecnico.